

## IZDELEK

Kandidati, ki so naslov izdelka pridobili pravočasno, do konca decembra 2019, ga bodo lahko zagovarjali v spomladanskem izpitnem roku 2020.

Zap. št.	KANDIDAT	NASLOV
	MENTOR	
1		Izdelava "Air hockeya" z uporabo mikrokrmilnika (Arduino ali RPi)
	Rihard Bonifer	
2		Izdelava "pametne ure" z uporabo mikrokrmilnika (Arduino ali RPi)
	Rihard Bonifer	
3		Izdelava "vremenske postaje" z grafičnim prikazom trenda z uporabo mikrokrmilnika Arduino
	Rihard Bonifer	
4		Priprava (10) vaj za predmet NARC z uporabo mikrokrmilnika Arduino Leonardo
	Rihard Bonifer	
5		Izdelava efekta za vokal z uporabo mikrokrmilnika Arduino
	Rihard Bonifer	
6		Izdelava sintetizatorja zvoka z uporabo mikrokrmilnika Arduino
	Rihard Bonifer	
7		Multimedijska predstavitev izobraževalnega programa Gimnazija na SŠ Domžale
	Gregor Cedilnik	
8		Muljimeidijska predstavitev izobraževalnega programa Avtoserviser na SŠ Domžale
	Gregor Cedilnik	
9		Izdelava samostojnega LCD panela za projiciranje računalniške slike na platno preko grafoskopa.
	Gregor Cedilnik	
10		Predstavitev samostojne fotografke dejavnosti na spletu z različnimi fotografskimi pristopi.
	Gregor Cedilnik	
11		Priprava PB za vodenje evidence uporabe tekaških prog v okolici Domžal
	Gregor Cedilnik	
12		Priprava PB za Vodenje evedence pobranih komunalnih odpadkov v občini Domžale
	Gregor Cedilnik	
13		Varna povezava VPN preko internetnega omrežja
	Borut Jagarinec	

14	Borut Jagarinec	Izdelava simulacij v orodju Cisco Packet Tracer
15	Borut Jagarinec	Vzpostavitev varovanja na omrežnih napravah Cisco
16	Borut Jagarinec	Vzpostavitev VPN na Microsoft Windows Server 2016
17	Borut Jagarinec	Spletna aplikacija za prikaz šolskega koledarja
18	Borut Jagarinec	Spletna aplikacija sedežnih redov v računalnicah (SASeR)
19	Mojca Jager	Zabavni Lego (5 različnih programov)
20	Mojca Jager	Zabavni Lego (5 različnih programov)
21	Luka Intihar Mojca Jager	Arduino avtomobilček z Bluetooth krmilnikom
22	Matic Pristavnik Vrešnjak Mojca Jager	Operacijski sistem – Cosmos
23	Žan Burja Mojca Jager	2D platformer v Unity-u
24	Andreja Šet Anžič	Izdelava podatkovne baze: Knjižnica
25	Andreja Šet Anžič	Izdelava podatkovne baze: Zdravilišče
26	Andreja Šet Anžič	Izdelava izobraževalnega filma: Načrtovanje podatkovne baze
27	Andreja Šet Anžič	Priprava 5-ih vaj za delo pri pouku na temo Servis
28	Andreja Šet Anžič	Zasebnost na socialnih omrežjih

## DODATNE NALOGE ZA ZUNANJE KANDIDATE

Zap. št.	KANDIDAT	NASLOV
	MENTOR	
1	Rihard Bonifer	Izdelava robota za lovljenje ravnotežja z uporabo mikrokrmilnika Arduino
2	Gregor Cedilnik	Priprava PB za spremljanje naročil dnevnih obrokov hrane in izdelava zbirnikov surovin
3	Borut Jagarinec	Priprava stikala HP 1910 za delo v učilnici
4	Mojca Jager	Hamiltonov cikel
5	Andreja Šet Anžič	Povezava med igranjem specifičnih vrst računalniških iger z osebnošnim profilom
6	Miha Jerše Rihard Bonifer	Izdelava avtomobilčka z Meccanum kolesi, krmiljenega z mikrokrmilnikom
7	Jure Golob Borut Jagarinec	Storitev usposabljanja Cisco CCNA1
8	Rok Jasenc Andreja Šet Anžič	Priprava in izvedba delavnice: Virtualno sestavljanje računalnika
9	Tilen Kordež Andreja Šet Anžič	Izdelava odločitvenega modela »Na katero fakulteto se bom vpisal?«