

IZDELEK

Kandidati, ki so naslov izdelka pridobili pravočasno, do konca decembra 2019, ga bodo lahko zagovarjali v spomladanskem izpitnem roku 2020.

Zap. št.	KANDIDAT	NASLOV
	MENTOR	
1	oddano	Izdelava »Air hockeya« z uporabo mikrokrmilnika (Arduino ali RPi)
	Rihard Bonifer	
	oddano	Izdelava SUMO ROBOTA, krmiljenega z mikrokrmilnikom Arduino
	Rihard Bonifer	
2		Izdelava »pametne ure« z uporabo mikrokrmilnika (Arduino ali Rpi)
	Rihard Bonifer	
3	oddano	Izdelava »vremenske postaje« z grafičnim prikazom trenda z uporabo mikrokrmilnika Arduino
	Rihard Bonifer	
4	oddano	Priprava (10) vaj za predmet NARC z uporabo mikrokrmilnika Arduino Leonardo
	Rihard Bonifer	
5	oddano	Izdelava efekta za vokal z uporabo mikrokrmilnika Arduino
	Rihard Bonifer	
6		Izdelava sintetizatorja zvoka z uporabo mikrokrmilnika Arduino
	Rihard Bonifer	
7	oddano	Multimedijska predstavitev izobraževalnega programa Gimnazija na SŠ Domžale
	Gregor Cedilnik	
8	oddano	Muljmedijska predstavitev izobraževalnega programa Avtoserviser na SŠ Domžale
	Gregor Cedilnik	
9	oddano	Izdelava samostojnega LCD panela za projeciranje računalniške slike na platno preko grafoskopa.
	Gregor Cedilnik	
10	oddano	Predstavitev samostojne fotografke dejavnosti na spletu z različnimi fotografskimi pristopi.
	Gregor Cedilnik	
11	oddano	Priprava PB za vodenje evidence uporabe tekaških prog v okolici Domžal
	Gregor Cedilnik	
12	oddano	Priprava PB za Vodenje evedence pobranih komunalnih odpadkov v občini Domžale
	Gregor Cedilnik	
13	oddano	Varna povezava VPN preko internetnega omrežja
	Borut Jagarinec	

14	oddano	Izdelava simulacij v orodju Cisco Packet Tracer
	Borut Jagarinec	
15	oddano	Vzpostavitev varovanja na omrežnih napravah Cisco
	Borut Jagarinec	
16	oddano	Vzpostavitev VPN na Microsoft Windows Server 2016
	Borut Jagarinec	
17	oddano	Spletna aplikacija za prikaz šolskega koledarja
	Borut Jagarinec	
18	oddano	Spletna aplikacija sedežnih redov v računalnicah (SASeR)
	Borut Jagarinec	
19		Zabavni Lego (5 različnih programov)
	Mojca Jager	
20	oddano	Zabavni Lego Mindstorms
	Mojca Jager	
21	oddano	Arduino avtomobilček z Bluetooth krmilnikom
	Mojca Jager	
22	oddano	Operacijski sistem – Cosmos
	Mojca Jager	
23	oddano	2D platformer v Unity-u
	Mojca Jager	
24	oddano	Izdelava podatkovne baze: Knjižnica
	Andreja Šet Anžič	
25	oddano	Izdelava podatkovne baze: Zdravilišče
	Andreja Šet Anžič	
26	oddano	Izdelava izobraževalnega filma: Načrtovanje podatkovne baze
	Andreja Šet Anžič	
27	oddano	Priprava 10-ih vaj za delo pri pouku na temo Servis
	Andreja Šet Anžič	
28	oddano	Zasebnost na socialnih omrežjih
	Andreja Šet Anžič	

DODATNE NALOGE ZA ZUNANJE KANDIDATE

Zap. št.	KANDIDAT	NASLOV
	MENTOR	
1	oddano	Izdelava robota za lovljenje ravnotežja z uporabo mikrokrmilnika Arduino
	Rihard Bonifer	
2		Priprava PB za spremljanje naročil dnevni obrokov hrane in izdelava zbirnikov surovin
	Gregor Cedilnik	
3		Priprava stikala HP 1910 za delo v učilnici
	Borut Jagarinec	
4		Hamiltonov cikel
	Mojca Jager	
5		Povezava med igranjem specifičnih vrst računalniških iger z osebno profilom
	Andreja Šet Anžič	
6	oddano	Izdelava avtomobilčka z Meccanum kolesi, krmiljenega z mikrokrmilnikom
	Rihard Bonifer	
7	oddano	Storitev usposabljanja Cisco CCNA1
	Borut Jagarinec	
8	oddano	Priprava in izvedba delavnice: Virtualno sestavljanje računalnika
	Andreja Šet Anžič	
9	oddano	Izdelava odločitvenega modela »Na katero fakulteto se bom vpisal?«
	Andreja Šet Anžič	