

## IZDELEK

Kandidati, ki so naslov izdelka pridobili pravočasno, do konca decembra 2020, ga bodo lahko zagovarjali v spomladanskem izpitnem roku 2021.

Zap. št.	KANDIDAT	NASLOV
	MENTOR	
1	Rihard Bonifer	Arkadna namizna igra tenis z uporabo mikrokrmilnika
	Rihard Bonifer	Trening športnega streljanja z uporabo mikrokrmilnika
2	Rihard Bonifer	Miniatura vremenska postaja z uporabo mikrokrmilnika
	Rihard Bonifer	Nekoristen stroj z uporabo mikrokrmilnika (useless machine)
3	Rihard Bonifer	Radar z uporabo mikrokrmilnika
	Rihard Bonifer	Mini tetris z uporabo mikrokrmilnika
4	Rihard Bonifer	Mini sekvencer z uporabo mikrokrmilnika
	Rihard Bonifer	Multimedijska predstavitev izobraževalnega programa Avtoserviser na SŠ Domžale
5	Rihard Bonifer	Izvedba prenosa v živo z dvema kamerama in mešanje slik
	Rihard Bonifer	Oblikovanje spletne strani za oddajo fotografij na foto natečaj in vodenje evidence le teh
6	Rihard Bonifer	Oblikovanje 360° zajema slike v živo iz okolice
	Rihard Bonifer	Priprava PB za spremljanje naročil hrane v piceriji in oblikovanje zbirnikov surovin
7	Rihard Bonifer	Priprava PB za vodenje evidence servisiranja vozil v mehanični delavnici
	Rihard Bonifer	Priprava PB za vodenje in ugotavljanje zasedenosti avtobusnih prevozov v okolici Domžal
8	Rihard Bonifer	Postavitev in opis delovanja Docker - kontejner sistema
	Bine Iljaš	

16		2D igra izdelana s pomočjo orodja Unity
	Bine Iljaš	
17		Igra Kviz izdelana s pomočjo orodja Unity
	Bine Iljaš	
18		Android widget (gradnik oz. sličica ali polje na osnovnem zaslonu Android telefona)
	Bine Iljaš	
19		Javanska aplikacija zgrajena z uporabo objektov in naprednih gradnikov v Javi
	Bine Iljaš	
20		Izvedba spletne aplikacije za OIV
	Borut Jagarinec	
21		Izdelava CMS spletne aplikacije alumnov SŠ Domžale
	Borut Jagarinec	
22		Postavitev spletnih strani za DK Limbarska gora s pomočjo CMS
	Borut Jagarinec	
23		Vzpostavitev varovanja na omrežnih napravah Cisco
	Borut Jagarinec	
24		Izdelava petih simulacij računalniškega omrežja v Packet Tracer (UIKS)
	Borut Jagarinec	
25		Izdelava petih simulacij računalniškega omrežja v Packet Tracer (VIVOS)
	Borut Jagarinec	
26		Analiza orodij za računalniško varnost
	Borut Jagarinec	
27		Izvedba spletne aplikacije za evidenco prisotnosti
	Borut Jagarinec	
28		Izdelava izobraževalnega filma: Normalizacija podatkovne baze
	Andreja Šet Anžič	
29		Izdelava izobraževalnega filma: Boolova algebra
	Andreja Šet Anžič	
30		Izdelava izobraževalnega filma: Številski sistemi
	Andreja Šet Anžič	
31		Izdelava izobraževalnega filma: Kako razstaviti in sestaviti računalnik
	Andreja Šet Anžič	
32		Izdelava animacijskega filma: Delovanje računalnika
	Andreja Šet Anžič	
33		Izdelava vaje s pomočjo orodja h5p: Delovanje zunanjih pomnilniških enot
	Andreja Šet Anžič	
34		Izdelava navodil: Uporaba programa draw.io
	Andreja Šet Anžič	

## DODATNE NALOGE ZA ZUNANJE KANDIDATE

Zap. št.	KANDIDAT	NASLOV
	MENTOR	
1	MJ	Izdelava avtomobilčka z Mecanum kolesi, krmiljenega z Arduino mikrokrmilnikom
	Rihard Bonifer	
2	JB	Izdelava SUMO ROBOTA, krmiljenega z mikrokrmilnikom Arduino
	Rihard Bonifer	
3	PC	Uvedba kolesarske izkaznice za evidenco in ugotavljanje najpogosteje koriščenih kolesarskih poti v občini Domžale.
	Gregor Cedilnik	
4	MPK	Predstavitev samostojne fotografske dejavnosti na spletu z različnimi fotografskimi pristopi
	Gregor Cedilnik	
5	JT	Varna povezava med dvema končnima napravama v omrežju
	Borut Jagarinec	
6		Izdelava navodil: Uporaba MySQL
	Andreja Šet Anžič	
7		Izdelava poučnih predstavitvenih filmov za pretekle POM naloge (5 filmčkov)
	Rihard Bonifer	
8		Interaktivna klubska miza z uporabo mikrokrmilnika
	Rihard Bonifer	
9		Pametni smetnjak z uporabo mikrokrmilnika
	Rihard Bonifer	